giochiamo a sarmato

Giochiamo a Sarmato è il percorso partecipativo che il Comune sta realizzando per coinvolgere la comunità nella progettazione e nella scelta degli interventi per rendere i parchi giochi più accoglienti e più accessibili.

I cittadini hanno presentato diverse proposte per rigenerare il parco giochi di via Nenni e per trasformare l'area di via Verdi.

Con l'aiuto dei tecnici comunali, **le proposte sono state trasformate in 7 progetti esecutivi** che ora possono essere votati **per decidere tutti insieme quali realizzare con il budget disponibile di 40 mila euro**.

Scopri di più su **sarmato.partecipa.online**

Vota e decidi
quali progetti realizzare

QUANDO SI VOTA

Si vota **dal 27 maggio al 12 giugno**

DOVE

- sul sito **sarmato.partecipa.online**
- al seggio aperto **in biblioteca**
  martedì 14.30-18.30, giovedì 9-13 e 14.30-18.30 e sabato 9-12
- **ai banchetti** allestiti in occasione di eventi
  Domenica 28 maggio si potrà votare al banchetto presente alla **Festa del Salame!**

CHI PUÒ VOTARE

- le persone residenti nel comune di Sarmato che abbiano compiuto 10 anni o li compiano entro il 12 giugno 2023
- i bambini e le bambine che frequentano le scuole a Sarmato

CAMPO GIOCHI DI VIA NENNI

1. Il parco più bello di Sarmato
2. Tutti per uno, uno per tutti
3. Percorso GIMMI – gioco mi muovo e imparo
4. Il nuovo P.e.e.p.
5. Giochinsieme

AREA DI VIA VERDI

6. ParKetto, per un parco di tutti
7. Un parco per tutti

Si possono votare due progetti:
uno per il parco di via Nenni e uno per l'area di via Verdi.

giochiamo a sarmato

Scopri i progetti per migliorare
i parchi giochi del paese e come votare
per realizzare i tuoi preferiti

Comune di Sarmato

Regione Emilia-Romagna

con il sostegno della LR n. 15/2018

giochiamo a sarmato

I progetti tra cui scegliere

CAMPO GIOCHI DI VIA NENNI

Indipendentemente dal Bilancio Partecipativo, l'Amministrazione provvederà a rimuovere i giochi ammalorati e la recinzione, a riparare la fontanella e a curare le alberature esistenti.

1 Il parco più bello di Sarmato

di Rebecca Di Stefano, Alice Buttafuoco, Maria Scarlata, Gaia Spadavecchia, Ginevra Pietrantoni

Trasformiamo il parco giochi, rigenerando quello che si può recuperare e acquistando nuovi giochi e attrezzature per renderlo più accessibile e sicuro.

- Un'altalena per disabili
- Un nuovo castello e un nuovo tubo
- Un'altalena in più oltre a quella esistente
- Cestini per la raccolta differenziata
- Postazione di toys crossing in cui scambiarsi i giochi
- Manutenzione del gazebo e delle panche
- Nuove panchine

2 Tutti per uno, uno per tutti

di Matilda Sarracino, Ginevra ed Eleonora Pietrantoni

Sistemiamo il parco rendendolo più inclusivo e rinnovando i giochi usurati, che vanno scelti tenendo conto dei bisogni dei bambini di età diverse.

- Piramide di arrampicata, ponte equilibrio, trave equilibrio per sostituire il tubo del castello e il bilanciere.
- Spostamento delle altalene per una migliore gestione degli spazi
- Cartelli in altre lingue per chi non parla italiano
- Cestini per la raccolta differenziata
- Un nuovo tavolo da pic-nic

3 Percorso GIMMI

Gioco, mi muovo e imparo

di Lorenzo Gemelli

Trasformiamo il parco giochi esistente in un percorso a tappe pensate per stimolare lo sviluppo degli schemi motori di base: camminare, correre, rotolare, strisciare, saltare, lanciare, afferrare, arrampicare, spingere, tirare. Il percorso è costituito da 10 postazioni create riorganizzando alcuni giochi esistenti (castello, altalene e girotondi) e aggiungendone altri.

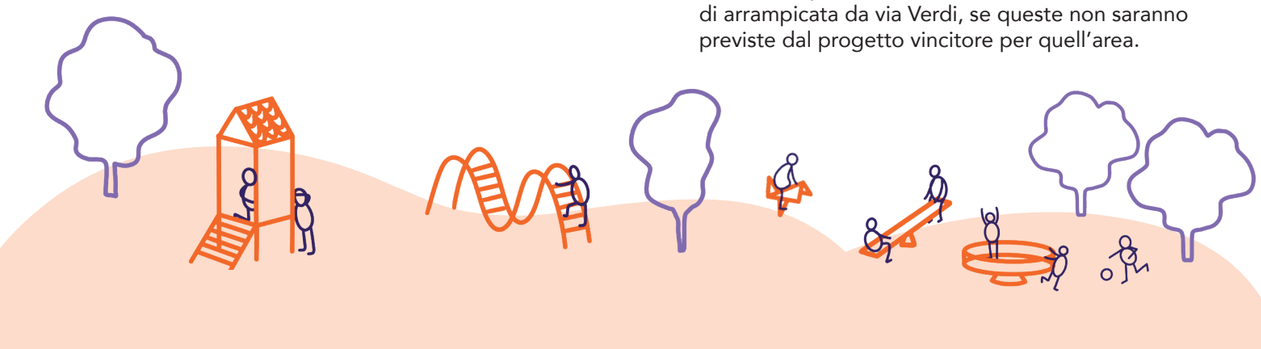
- Due pali, distanti circa 20 m l'uno dall'altro, tra cui camminare e correre
- Installazione con disco rotante per misurare il tempo
- Uno spazio morbido e sollevato da terra su cui rotolare
- Un nuovo tunnel
- Una serie di ostacoli di diverse altezze
- Bersagli da centrare con la palla
- Canestro da basket
- Cestini per la raccolta della plastica
- Cartelli per spiegare il percorso

4 Il nuovo P.e.e.p.

di Manuel Di Stefano e Raffaele Calzone

Riqualifichiamo il parco giochi per renderlo più confortevole e attrattivo: vogliamo che diventi un punto di riferimento per tutti i bambini e i ragazzi.

- Nuovi giochi di oscillazione per bambini di diverse età
- Nuovo castello sopraelevato per sostituire quello attuale
- Altalene doppie per i ragazzini
- Anelli per appendersi per i più grandi
- Cestini per la raccolta differenziata
- Manutenzione del gazebo e delle panche



5 Giochinsieme

Progetto delle classi 5A e 5B della Scuola primaria di Sarmato

Trasformiamo il parco giochi in uno spazio per incontrarci, giocare insieme e trascorrere il tempo libero con i nostri amici e le nostre famiglie.

- Nuovi giochi che possano essere usati contemporaneamente da più bambini:
  - un trampolino a terra
  - una carrucola
  - un percorso multifunzione
  - un'altalena a cesto inclusiva
- Cestini per la raccolta differenziata

Eventuale spostamento dell'altalena e della struttura di arrampicata da via Verdi, se queste non saranno previste dal progetto vincitore per quell'area.

AREA DI VIA VERDI

Indipendentemente dal Bilancio Partecipativo, in quest'are l'Amministrazione provvederà a: rimuovere i tre tronchi d'albero attualmente presenti, installare una fontanella con acqua potabile, mettere a dimora piante e siepi, installare punti luce, realizzare sentieri/pavimentazioni per raggiungere i giochi.

6 ParKetto per un parco di tutti

di Martina Platè e Naike Meazzi

Progettiamo e realizziamo un parco in cui anche i più piccoli possano muoversi e giocare liberamente e in sicurezza e che possa diventare un punto di incontro e condivisione per bambini, ragazzi e famiglie.

Nuovi giochi:

- percorso equilibrio
- tunnel
- altalena con cestone
- Spostamento delle altalene e dello scivolo attualmente presenti in via Moia
- 4 panchine in materiale riciclato per favorire l'incontro e la convivialità
- Cestini per la raccolta differenziata

7 Un parco per tutti

Kadim Ngom, Michele Di Stefano, Ester Pompilio, Maria Rosella Musicò, Alex Moncada

Progettiamo il nuovo parco giochi di via Verdi come uno spazio inclusivo, dove tutti possano sentirsi a proprio agio per trascorrere il proprio tempo libero.

- Riuso dei giochi esistenti (altalene e scivolo)
- Nuovi giochi inclusivi: altalena e percorso accessibili a bambini con disabilità
- Panchine tradizionali e panchine a 3 posti inclusive con spazio centrale per il posizionamento di una carrozzina
- Rastrelliera per le biciclette
- Cestini per la raccolta differenziata
- Pannelli con comunicazione Aumentativa e Alternativa realizzati con il coinvolgimento dei partecipanti